答辩委员会会议决议

如何将应用程序的计算任务与计算平台的计算资源进行合理映射是高性能计算领域的关键问题之一。为了提升多线程程序运行的性能，论文拟研究面向众核处理器平台多线程静态映射优化机制，选题具有一定的理论与实践意义。

论文调研了多线程静态映射的相关技术与理论,提出了针对多线程并行应用程序的静态线程到计算核心的映射优化机制,提出了CMLB线程分组算法；对所设计实现的映射机制的性能进行测试与分析。

论文写作认真，结构基本合理，工作量适中，达到了软件工程硕士学位论文的基本要求。该论文表明作者掌握了本专业的基本知识和技术，具备本专业相关的研究开发工作的能力。

答辩中讲述清晰，回答问题正确，经答辩委员会讨论和无记名投票表决，一致同意通过学位论文答辩，并一致建议授予张钰鑫软件工程硕士学位。